





tupla

Peli kaksoisidentiteetin tarkasteluun



Kesto: 30-60 min

Kielitaso: 3

Ryhmäkoko: 4-

Kanavat: liikkuminen, koskettaminen, katsominen, puhuminen, kuuntelu

Tarvikkeet: Tupla-pelikortit, lauta, piirustusvälineet

Tavoitteet:

Sisältö: Tutustuminen, itsetuntemus, kulttuurien välisen vuoropuhelun tukeminen

Kieli: Pelissä tutuksi tulevat erilaiset kysymysrakenteet. Pelin kielellisenä tavoitteena on oppia kertomaan itsensä, rohkaistua puhumaan suomea ja oppia paljon uusia sanoja. Tietyistä aihepiireistä voidaan kerätä yhteistä sanastoa ja miellekarttaa.

Ryhmä: Oppia tuntemaan itseään ja ryhmän jäseniä uudella tavalla. Tukea yhdenvertaisuutta sen kautta, että jokainen on mielenkiintoinen.



OHJEET:

Levitä pelialusta pöydälle. Aseta kysymys- ja tehtäväkortit laudan ympärille.

Jokainen pyörittää pulloa vuorotellen ja vastaa pullon osoittaman sektorin kysymykseen tai tehtävään.

Pelaaja voi halutessaan vaihtaa kysymyksen. Silloin hän laittaa nostamansa kortin pakan alimmaiseksi ja ottaa uuden kortin.

Huomioitavaa ohjauksessa:

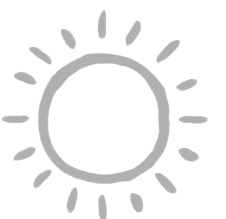
Kysymykset voivat olla sensitiivisiä tai vaikeita, sen vuoksi kysymyksen voi aina halutessaan vaihtaa. Peli vaatii melko hyvää kielitaitoa. Jos joku ei ymmärrä jotakin, on tärkeää, että muut tulkaavat ja auttavat.

Ohjaajan on hyvä lukea kortit etukäteen ja poistaa joukosta ne, jotka eivät sovellu hänen kohderyhmälleen. Toisaalta kannattaa rohkeasti tarjota tilaisuus vaikeistakin asioista puhumiseen.

Ideoita jatkokäytöskentelyyn:

Vastauksen voi palkita esim. Tupla-suklaalla, jonka pelinjohtaja tai osallistujat itse leikkaavat.

Pelin jälkeen teemoista keskustelua voidaan jatkaa. Jos jokin tehtävä on ryhmästä mielenkiintoinen ja hauska, myös muut voivat tehdä tehtävän pyörittämättä pulloa. Aihealueita, teemoja, kysymyksiä ja tehtäviä voi vapaasti keksiä lisää sen mukaan, millaisia teemoja ryhmässä käsitellään ja mitä ryhmä tarvitsee.



Pelin idea ja käsikirjoitus: Päivi Rahmel (Metropolia Ammattikorkeakoulu) ja Pro-tukipiste ry
Pelilaudan ja korttien visuaalinen ilme: Ida Juva/ Mediakeskus Valovirta
Julkaisija: Metropolia Ammattikorkeakoulu 2018 www.metropolia.fi/julkaisut
Tämä teos on lisensoitu Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen-JaaSamoin 4.0 Kansainvälinen -lisenssillä

Lisää toiminnallisia pelejä maahanmuuttajaryhmiin osoitteesta <http://kepeli.metropolia.fi>



PRO·tukipiste



TURVAPAikka-,
MAAHANMUUTTO- JA
KOTOUTTAMISRAHASTO

Euroopan unionin tuella

