Kepeli hyvinvointi-tupla

Kepeli hyvinvointi-tupla

hyvinvointi-tupla

Peli hyvinvoinnin tarkasteluun

Kesto: 30-60 min
Kielitaso: 3/3
Ryhmäkoko: 4+
Kanavat: liikkuminen, koskettaminen, piirtäminen, katsominen, puhuminen, kuuntelu
Tarvikkeet: Tupla-pelikortit, lauta, piirustusvälineet

Tavoitteet:

Sisältö: Tutustuminen suomalaiseen elämäntapaan, hyvinvointiin liittyvien asioiden tiedostaminen, itsetuntemuksen vahvistaminen.

Kieli: Pelissä tutuksi tulevat erilaiset kysymysrakenteet. Pelin kielellisenä tavoitteena on oppia kertomaan itsestään, rohkaistua puhumaan suomea ja oppia paljon uusia sanoja. Tietyistä aihepiireistä voidaan kerätä yhteistä sanastoa ja ajatuskarttaa.

Ryhmä: Oppia tuntemaan itseään ja ryhmän jäseniä uudella tavalla. Tukea yhdenvertaisuutta sen kautta, että jokainen on ainutlaatuinen.

OHJEET:

Levitä pelialusta pöydälle. Aseta kysymys- ja tehtäväkortit laudan ympärille. Jokainen pyörittää pulloa vuorotellen ja vastaa pullon osoittaman sektorin kysymykseen tai tehtävään. Pelaaja voi halutessaan vaihtaa kysymyksen. Silloin hän laittaa nostamansa kortin pakan alimmaiseksi ja ottaa uuden kortin.

Huomioitavaa ohjauksessa:

Kysymykset voivat olla sensitiivisiä tai vaikeita, sen vuoksi kysymyksen voi aina halutessaan vaihtaa. Peli vaatii melko hyvää kielitaitoa. Jos joku ei ymmärrä jotakin, on tärkeää, että muut tulkkaavat ja auttavat.

Ohjaajan on hyvä lukea kortit etukäteen ja poistaa joukosta ne, jotka eivät sovellu hänen kohderyhmälleen. Toisaalta kannattaa rohkeasti tarjota tilaisuus vaikeistakin asioista puhumiseen.

Ideoita jatkotyöskentelyyn:

Pelin jälkeen keskustelua voidaan jatkaa jokainen teema erikseen kysymyksiä ja tehtäviä käyttäen.

Liikunnallinen versio:
Ryhmä jaetaan kahteen tai neljään tiimiin. Molemmilla tiimeillä on palloja ja vanteet/ämpärit. Pelaajan pitää osua pallolla ämpäriin, näin saa hakea kysymyksen (10 m päässä vanteiden sisältä). Kysymys/tehtävä voidaan määritellä nopan avulla vielä pelilaudan luona. Vastataan kysymykseen ryhmässä, minkä jälkeen seuraava vuorossa heittää pallon.

Pelin käsikirjoitus ja toteutus: Päivi Rahmel ja Elina Vastakoski (Metropolia Ammattikorkeakoulu), Eva Rönkkö (Eläkeläiset ry) ja Pro-tukipiste ry
Pelilaudan ja korttien visuaalinen ilme: Ida Juva ja Tiia Mäkirinta/ Mediakeskus Valovirta
Julkaisija: Metropolia Ammattikorkeakoulu 2018 www.metropolia.fi/julkaisut
Tämä teos on lisensoitu Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen-JaaSamoin
4.0 Kansainvälinen -lisenssillä

Lisää toiminnallisia pelejä maahanmuuttajaryhmiin osoitteesta http://kepeli.metropolia.fi

Kepeli
Metropolia
PRO·tukipiste
1959 ELÄKELÄISET ry MONIKULTTUURINEN TOIMINTA
TURVAPAIKKA-, MAAHANMUUTTO- JA KOTOUTTAMISRAHASTO
Euroopan unionin tuella
CC BY NC SA